樱之诗 (sakura.cpp/c/pas)

Time Limit: 1 s Memory Limit: 128 M

问题描述

「有些时候修改版比原版要更容易让人接受」

望向窗外满园的樱花,你不禁想起了童稚之时,和伙伴们一起的日子,以樱为主旋律的童年之诗。

那时,正流行这一种叫做"樱花树"的游戏。

这个游戏要求我们首先在地上用树枝摆出一棵树的形状,然后在每个端点处摆上一定数量的樱花瓣,进行游戏的两个人将会一人选取一个点,将两点之间的路径上樱花瓣作为游戏的每一堆。之后两个人轮流取走花瓣,每次只能从其中一堆取任意片花瓣,也不能不取,取走最后一片花瓣的人为胜。每轮游戏之后都会把花瓣均分之后放回路径上的每个点,不够均分的话就会多采集一点花瓣过来直到可以均分(取上整),即把每个路径点的花瓣数置为[sum/p],p为路径点数。所以,随着游戏的进展,花瓣越来越多,也越来越像樱花树了。

你们为了避免游戏次数多了从而找到规律,允许变更树枝的位置,但形状必须还是一棵树。有时还会给一个点增加或减去一些花瓣。

你们为了增加游戏的趣味性,每次可以选择增加下列的任意一条规则:

Sakura:不加任何其它规则。

Dividable:允许放弃取花瓣的机会,分割数量大于1的一堆为大小不为0的任意两堆。

Limit-k: 将所有堆合为一堆,第一个人随便取,不可取完,之后每个人不能取超过上一个人的 k 倍的花瓣。(为了计算的简便, $1 \le k \le 500$, $k \in N$)

长大了之后的你智商也增长了许多,你试图探究这个游戏背后的奥秘,你想知道对于每一轮游戏,先手能否胜利。特别的,对于Limit-k规则下的樱花树游戏,如果可以胜利,请求出先手最少要取多少片花瓣。

为了方便游戏的描述,我们规定有以下操作:

Makeroot x: 视角转变为以x为根。(一开始以 1 号点为根)

Add x y : 将x点的花瓣数增加y。 (保证每个点花瓣数时刻大于 0)

Reset x : 将x与其父亲的树枝移动为x连接根。(保证x不为根)

 $Sakura \times y$: 进行一场Sakura规则下游戏,选择的点为 $x \times y$ 。

Dividable x y: 进行一场Dividable规则下的游戏,选择的点为x、y。

 $Limit - k \times y$: 进行一场Limit - k规则下的游戏, $1 \le k \le 500$, $k \in N$, 选择的

点为x、y。

输入格式

第一行三个数T、n、q,分别表示测试点编号,树的点数,操作次数。

第二行n个整数,分别表示每个点初始花瓣数量。

第三行到第n+1行,每行2个数x、y,表示初始的一条x连向y的树枝。

第n + 2行到第n + q + 1行,每行一个操作。

保证行末无多余空格,但数据在Windows下生成。

输出格式

对于每次游戏,若先手必胜,输出 "Yes",若先手必败,输出 "No"。

特别的,对于Limit - k规则下的游戏,若先手必胜,输出 "Yes x", x为先手最少

要取多少片花瓣。(以上回答皆不包含括号)

样例数据 (sakura.in/out)

Sample Input		Sample Output
0 10 10	Makeroot 6	Yes 1
1451322513	Dividable 3 2	Yes
21	Reset 5	No
3 2	Sakura 3 4	No
4 3	Limit-2 7 3	Yes 2
5 4	Add 5 3	No
6 5	Dividable 9 8	Yes 1
76	Limit-3 5 3	
8 7		
98		
10 9		
Limit-1 10 7		
Sakura 2 9		

数据范围

数据点	n、q限制	规则有无			其它限制	全局限制
	7 7120.00	(S/D/L)		_)		
1	2 3 4 5 6 7	Υ				
2			Υ		每堆花瓣数≤ 1000	
3				Υ	每次询问的花瓣总和 $\leq n$; $k \leq 2$	
4		Υ	Υ	Υ	每次询问的花瓣总和 $\leq n$; $k \leq 2$	
5				Υ	k = 1	
6				Υ	k = 2	
7				Υ		
8				Υ		
9	$n, q \le 10^5$	Υ				每次海门的
10		Υ				每次询问的花瓣总和 ≤ 10 ¹²
11		Υ	Υ			$1 \le k \le 500$
12		Υ	Υ			1 5 k 5 500
13		Υ		Υ	k = 1	
14		Υ		Υ		
15		Υ		Υ	k = 2	
16		Υ		Υ		
17		Υ		Υ		
18		Υ		Υ		
19		Υ	Υ	Υ		
20		Υ	Υ	Υ		

提示

对于 Limit-k 类型游戏 , "Limit" 与整数 k 之间有分隔符而非空格。